

Tisková zpráva

19. 10. 2020

Finále Sazka eLEAGUE sledovalo rekordních 217 tisíc diváků

CNC úspěšně završilo první ročník největšího česko-slovenského projektu v elektronickém sportu Sazka eLEAGUE. Ten v březnu odstartoval deník Sport a iSport.cz v partnerství se společností Sazka. Finále podzimního splitu ve hře Counter-Strike: Global Offensive, které proběhlo 17.–18. října, zaznamenalo rekordní zájem ze strany fanoušků. Na specializované platformě Twitch.tv/eleaguecz ho v neděli zhlédlo 100 tisíc unikátních diváků, v součtu si na všech vysílajících kanálech (vč. Facebooku a iSport.cz) finálový víkend pustilo téměř 217 tisíc diváků. V rámci hry CS:GO jde o nejvyšší dosažená čísla v Česku i na Slovensku, která znamenají milník v historii esportu v Česku.

„Rád bych poděkoval celému týmu, který se na organizaci podílí. Během několika měsíců jsme i přes COVID situaci, kvůli níž se bohužel nemohl uskutečnit offline event za přítomnosti fanoušků, dokázali vybudovat špičkovou ligu, která vzbudila velký ohlas i zájem nejen v esportové komunitě, ale také u širší veřejnosti. Poděkování míří samozřejmě i k partnerům v čele se společností Sazka, kteří do nás vložili důvěru a jejichž podpora významně pozvedla prestiž soutěže. A přitom stále víme, jak ji do příštího roku vylepšit a posunout na další úroveň. Takže se fanoušci a diváci mají na co těšit,“ uvedl Esports manager CNC Pavel Janega.

Vítězem podzimního splitu Sazka eLEAGUE CS:GO se stal liberecký tým **Sinners**, esportová odnož hokejového klubu Bílí Tygři Liberec, který zvítězil také v jarní části. S oběma tituly si tento rok vystřílel unikátní trofej, vítězné prsteny a historicky nejvyšší finanční odměnu v česko-slovenském esportu 650 000 korun! Ve hře Dota 2 kralovali hráči eSuby. Celkem se mezi nejlepší týmy v CS:GO a Dota 2 rozdělilo **1 300 000 korun**.

Do studia během finále zavítal také známý influencer a bývalý youtuber **Jirka Král**, jenž na nějaký čas ovládl [Instagram @sazkaeleague.cz](#) a ukázal divákům produkci a zákulisí finále.

Sazka eLEAGUE se vymyká dosud známým ligám a turnajům. Jejím cílem je významně **pozvednout, zpřístupnit a zprofesionalizovat česko-slovenský esport**. Fanoušci si tento rok mohli pustit celkem 164 streamovaných zápasů, včetně studiových přímých přenosů z jednotlivých kvalifikací, ligových a finálových kol. Týmy v nejvyšších soutěžích **CS:GO** a **Dota 2** byly finančně podpořeny částkou 1 200 000 korun, a navíc měly příležitost hrát o prize pool ve výši 1 300 000 korun. Celkem si tedy nejlepší týmy rozdělily částku, která nemá obdoby, **přes 2 500 000 korun!**

Profesionální struktura Sazka eLEAGUE, která vznikla za oficiální podpory vydavatele her, americké společnosti **Valve**, je mediálně pokryta na stránce [www.sazkaeleague.cz](#). Vedle zpravodajství a novinek jsou zde **live streamy, videosestřihy ze zápasů, rozhovory s hráči, analýzy, statistiky či profily týmů**. Zároveň mají liga, týmy a jejich hráči podporu i v dalších titulech Czech News Center (iSport.cz, Doupě.cz, Blesk, E15, Reflex, ABC a další) a také podporu herní agentury **Grunex** s televizním pořadem **Re-play** či největším gaming webem **Hrej.cz**.

Generálním a titulárním partnerem **Sazka eLEAGUE** je společnost **Sazka**, exkluzivním prodejním partnerem **CZC.cz**, technickým partnerem je herní portál **Grunex.com**, dalšími partnery jsou **Red Bull**, **HP Omen** a **Samsung Odyssey**.

Více informací najdete na webu [www.sazkaeleague.cz](#) nebo na sociálních sítích [Instagram](#) a [Facebook](#).

CZECH NEWS CENTER a. s. je lídrem na českém mediálním trhu, který prostřednictvím svých produktů oslovuje miliony čtenářů tisku a návštěvníků internetu. Stovky tisíc dalších uživatelů využívají ostatní digitální produkty, služby a aplikace CNC.

Kontakt pro média: Adéla Šefránková

Tel.: +420 225 977 111
adela.sefrankova@cncenter.cz